**Спецификация прецедентов**

1)

**Прецедент:** Разыграть раунд

**Описание:**

Игрок разыгрывает раунд в «21»

**Главные актёры:**

Игрок

**Второстепенные актёры:**

-

**Предусловия:**

1. Игрок начинает партию в «21»

**Постусловия:**

1. Игра заканчивается

**Основной поток:**

1. include Сделать ставку
2. Игрок пытается выиграть раунд у других игроков

**Альтернативный поток:**

Нет

2)

**Прецедент:** Сделать ставку

**Описание:**

Игрок ставит фишки

**Главные актёры:**

Игрок

**Второстепенные актёры:**

-

**Предусловия:**

1. Игрок начинает партию в «21»

**Постусловия:**

1. Следующий раунд

**Основной поток:**

1. Игрок делает ставку
2. Игрок ожидает своей очереди
3. include кидать кость

Точки расширения: Выигрыш, Проигрыш

**Альтернативный поток:**

Нет

3)

**Расширяющий прецедент:** Забрать банк

**Описание:**

Сегмент 1: Игрок забирает банк со ставками

**Главные актёры:**

Игрок

**Сегмент 1 предусловия:**

1. Игрок набрал больше всех очков

**Сегмент 1 постусловия:**

1. Начинается новый раунд

**Основной поток сегмента 1:**

1. При условии, что игрок набрал наибольшее кол-во очков, он забирает все ставки которые делали игроки

**Альтернативный поток сегмента 1:**

Нет

4)

**Расширяющий прецедент:** Отдать поставленные фишки

**Описание:**

Сегмент 1: Игрок в случае проигрыша передает поставленные Фишки

**Главные актёры:**

Игрок

**Сегмент 1 предусловия:**

1. Другой игрок набрал больше очков

**Сегмент 1 постусловия:**

1. Игрок разыгрывает следующий раунд с уменьшенным капиталом фишек

**Основной поток сегмента 1:**

1. Игрок сравнивает кол-во своих очков с другими игроками
2. При меньшем кол-ве он отдает поставленные фишки победителю

5)

**Прецедент:** Кидать кость

**Описание:**

Игрок кидает кость

**Главные актёры:**

Игрок

**Второстепенные актёры:**

-

**Предусловия:**

1. Подходит очередь игрока кидать кость

**Постусловия:**

1. Игрок набирает определенное кол-во очков

**Основной поток:**

1. Игрок кидает кость пока не будет удовлетворен кол-вом очков

Точки расширения: Перебор очков

1. Игрок передает ход

**Альтернативный поток:**

Нет

6)

**Расширяющий прецедент:** Выбыть из раунда

**Описание:**

Сегмент 1: Игрок выбывает из раунда и его кол-во очков становится равным 0

**Главные актёры:**

Игрок

**Сегмент 1 предусловия:**

1. Игрок набрал очков больше чем 21

**Сегмент 1 постусловия:**

1. Начинается новый раунд

**Основной поток сегмента 1:**

1. При условии, что игрок набрал кол-во очков, большее чем 21, кол-во его очков становится равным 0 и он выбывает из раунда

**Альтернативный поток сегмента 1:**

Нет

**Диаграмма прецедентов**

